

sako

CENTRE FIRE CARTRIDGES



Produkcja sztucerów oraz amunicji to powód do dumy tak samo jak posiadanie najlepszej amunicji i sztucerów, których użycie daje satysfakcję strzelcowi.

Trudność w tworzeniu amunicji nie polega na produkcji 1 naboju, nie sztuką jest również produkcja jej w milionach.

Sekretem jest to aby te miliony sztuk pocisków zachowywały się w identyczny i niezawodny sposób.

Wytwarzamy ponad 90 różnych naboji w 30 popularnych kalibrach. Oczywiście wybraliśmy najlepsze składniki by wyjść naprzeciw wymaganiom myśliwych i strzelców. Są dwa czynniki, które wpływają na wynik polowania: pierwszy to miejsce trafienia zwierzyny albo celu, a drugi to zachowanie się pocisku. Znajdź chwilę by obejrzeć naszą tabelę z nabojami ponieważ zawiera wiele informacji o kalibrach, typach pocisków oraz ich trajektoriach. By pomóc Ci wybrać najlepszy nabój oraz ładunek do konkretnego typu łowiectwa lub strzelectwa, oznaczyliśmy odpowiednim symbolem zalecany sposób użycia.



- 1) **Sako Hammerhead** Ciężki, spójny płaszczowy rdzeń, łagodny stożek dla większych kalibrów. Specjalnie zaprojektowany kształt i konstrukcja pocisku zapobiega rozdzieleniu rdzenia i pozwala na zatrzymanie siły przez kontrolę grzybkowania.
- 2) **Sako Super Hammerhead** Gruby płaszcz, silny i nieodpryskowy, zapewniający kontrolowaną ekspansję. Spójna konstrukcja rdzenia umożliwia duże zatrzymanie ciężaru, powoduje dobrą penetrację. Stożkowy rdzeń daje wysoką wydajność balistyczną, powoduje spłaszczenie trajektorii. Wynalezione i testowane w laboratoriach SAKO, objęte obszernymi testami myśliwskimi.
- 3) **Powerhead** Słynny, miedziany i nietoksyczny, rozprężający pocisk na grubego zwierza (Barnes TSX) wyprodukowany dla SAKO przez Barnes®. Gwarantuje głęboką penetrację oraz bardzo duże zachowanie masy.
- 4) **Gamehead** Tradycyjny, precyzyjny pocisk o łagodnym stożku. Znakomity uniwersalny pocisk do polowań na małe i średnie zwierzęta.
- 5) **Deerhead** Deerhead jest zwartym pociskiem, który wytrzymuje ekstremalne deformacje, bez rozdzielania się płaszcza od rdzenia. Pocisk rozszerza się szybko i rzadko traci więcej niż 10% swojej masy początkowej.
- 6) **Moosehead** Oferuje dobre skupienie. Przenosi ogromną energię uderzenia. Wygładzona budowa wyklucza rozszczepienie i pocisk pozostaje nierozzerwany nawet przechodząc przez kość.
- 7) **Twinhead II** Ze względu na krzyżowo - członowy płaszcz oraz zwięzły przedni rdzeń, pocisk typu "Swift A - FrameT". Twinhead II stał się sławny głównie ze względu na swoje działanie na trzech płaszczyznach - kontrolowana ekspansja pocisku w tuszy, głęboka penetracja oraz zachowanie 95% wagi pocisku.
- 8) **Arrowhead** Balistycznie zaawansowany pocisk na grubego zwierza (Nosler Balkistoc Tip), produkowany dla SAKO przez Nosler®. Pocisk jest bardzo skuteczny na dużą zwierzynę o cienkiej skórze oraz na zwierzęta rzędu antylopa/łoś, na długich dystansach. Polimerowy wierzchołek zachowuje dobry kształt balistyczny, a płaszcz stopniowo wzmacnia się od cienkiego przodu do grubego tyłu. To powoduje szybkie uderzenie i rozległe rany.
- 9) **Arrowhead II** Balistycznie zaawansowany pocisk (Swift Scirocco II®) na zwierzynę dużą, o ciężkiej budowie, produkowany dla SAKO przez Swift Bullets®. Polimerowana głowica zachowuje opływowy kształt dopóki pocisk nie uderzy w tkankę zwierzyny. Spójna budowa rdzenia zapewnia szybkie porażenie, kontrolowany rozrzut oraz zachowanie siły rażenia.
- 10) **Ramhead** Mocny, płasko-nosy, trwały, mosiężny pocisk (Barnes Banded Solid®) nietoksyczny, nie zawierający ołowiu. Pocisk głęboko i niezawodnie penetruje tkankę bez rozrzutu. Ramhead jest godnym zaufania pociskiem na grubego zwierza.
- 11) **Speedhead** Pocisk z pełnym płaszczem, który oferuje wyśmienitą precyzję w strzelectwie celnościowym oraz w polowaniach na małe zwierzęta. Gwarantuje minimalne naruszenie skóry i mięsa u zwierząt futerkowych oraz ptaków.
- 12) **Cuthead** Sportowy i treningowy pocisk pozostawiający łatwo widoczną przestrzelinę na tarczy co ułatwia odczyt. Cuthead w pełnym płaszczu, może być używany w polowaniach na małego zwierza tak jak pociski Speedhead®.
- 13) **Racehead** Z cienkim płaszczem, zagłębieniem oraz stożkowym zakończeniem (Sierra Match King®) stworzony wyłącznie do konkursów strzeleckich.

KALIBER	POCISK					ZWIERZYNA								PRĘDKOŚĆ				ENERGIA				TRAJEKTORIA						GEE	Opakowanie	
	Kod	Typ	Waga											m/s				Dżule				cm / m								
			g	grs	BC1									0	100	200	300	0	100	200	300	50	100	150	200	250	300		szt.	szt.
222 Rem	105G	SPEEDHEAD	3,2	50	0,181	■	■					■	975	800	638	515	1540	1028	660	428	0.4	2.1	0	-8.0	-21.3	-42.0	175	20	1000	
222 Rem Range	105G	SPEEDHEAD	3,2	50	0,181	■	■					■	975	800	638	515	1540	1028	660	428	0.4	2.1	0	-8.0	-21.3	-42.0	175	100	1000	
222 Rem	106G	GAMEHEAD	3,2	50	0,181								975	800	638	515	1540	1028	660	428	0.4	2.1	0	-8.0	-21.3	-42.0	175	20	1000	
222 Rem	422G	ARROWHEAD	3,2	50	0,238				■				975	840	717	604	1540	1142	832	592	0.2	1.8	0	-5.9	-16.6	-32.9	186	20	1000	
222 Rem	110G	GAMEHEAD	3,56	55	0,207				■			■	1000	842	700	573	1780	1261	871	585	0.1	1.7	0	-5.9	-17.2	-34.4	181	20	1000	
222 Rem	111G	RACEHEAD	3,4	52	0,221							■	925	785	660	550	1455	1048	741	514	0.6	2.3	0	-7.0	-19.9	-39.4	172	20	1000	
222 Rem Mag	105G	SPEEDHEAD	3,2	50	0,181	■	■					■	985	805	646	522	1572	1051	677	441	0.3	2.0	0	-7.8	-20.8	-40.9	177	20	1000	
222 Rem Mag	106G	GAMEHEAD	3,2	50	0,181							■	985	805	646	522	1572	1051	677	441	0.3	2.0	0	-7.8	-20.8	-40.9	177	20	1000	
222 Rem Mag	110G	GAMEHEAD	3,56	55	0,207				■				1015	855	711	584	1834	1301	901	607	0	1.6	0	-5.7	-16.5	-33.1	184	20	1000	
223 Rem	105G	SPEEDHEAD	3,2	50	0,181	■	■					■	985	805	646	522	1572	1051	677	441	0.3	2.0	0	-7.8	-20.8	-40.9	177	20	1000	
223 Rem Range	105G	SPEEDHEAD	3,2	50	0,181	■	■					■	985	805	646	522	1572	1051	677	441	0.3	2.0	0	-7.8	-20.8	-40.9	177	100	1000	
223 Rem	106G	GAMEHEAD	3,2	50	0,181							■	985	805	646	522	1572	1051	677	441	0.3	2.0	0	-7.8	-20.8	-40.9	177	20	1000	
223 Rem	422G	ARROWHEAD	3,2	50	0,238				■			■	985	849	725	612	1572	1167	851	607	0.1	1.8	0	-5.7	-16.2	-32.1	188	20	1000	
223 Rem	110G	GAMEHEAD	3,56	55	0,221				■				1015	855	711	584	1834	1301	901	607	0	1,6	0	-5,7	-16,5	-33,1	184	20	1000	
223 Rem	113G	RACEHEAD	4,5	69	0,300							■	865	765	671	588	1673	1307	1008	772	0,8	2,5	0	-7,4	-20,2	-38,8	181	20	1000	
22-250 Rem	105G	SPEEDHEAD	3,2	50	0,181	■	■					■	1150	950	776	623	2142	1461	976	630	-0,6	1,1	0	-4,4	-12,8	-26,3	199	20	500	
22-250 Rem	106G	GAMEHEAD	3,2	50	0,181							■	1150	950	776	623	2142	1461	976	630	-0,6	1,1	0	-4,4	-12,8	-26,3	199	20	500	
22-250 Rem	422G	ARROWHEAD	3,2	50	0,238				■			■	1150	996	858	734	2142	1607	1194	872	-0,7	0,9	0	-3,7	-10,8	-21,8	215	20	500	
22-250 Rem	110G	GAMEHEAD	3,56	55	0,221				■			■	1115	945	790	651	2213	1590	1111	755	-0,6	1,1	0	-4,4	-12,7	-25,8	199	20	500	
6PPC USA	117E	RACEHEAD	4,5	70	0,255		■					■	945	825	715	610	2010	1532	1150	838	0,3	1,9	0	-6,0	-16,5	-32,9	178	20	500	
243 Win	114E	SPEEDHEAD	5,8	90	0,350	■	■					■	870	781	700	625	2195	1770	1421	1131	0,8	2,5	0	-6,9	-18,8	-36,2	171	20	500	
243 Win	112E	GAMEHEAD	5,8	90	0,349		■		■			■	955	861	775	695	2645	2148	1740	1398	0,2	1,8	0	-5,4	-14,8	-28,8	187	20	500	
243 Win	113E	GAMEHEAD	6,5	100	0,270		■		■			■	905	821	741	664	2662	2192	1782	1434	0,3	2,0	0	-5,9	-16,4	-31,2	178	20	500	
243 Win	130E	DEERHEAD	6,5	100	0,257				■	■		■	915	793	680	578	2713	2035	1500	1082	0,6	2,2	0	-6,8	-18,9	-37,2	169	20	500	
25-06 Rem	125E	GAMEHEAD	7,6	117	0,381			■	■			■	910	829	753	681	3105	2579	2128	1740	0,4	1,9	0	-5,8	-16,0	-30,9	182	20	500	
260 Rem Range	118H	SPEEDHEAD	6,5	100	0,250	■	■					■	920	796	682	577	2743	2051	1506	1080	0,5	2,2	0	-6,8	-18,8	-36,7	183	50	500	
260 Rem	121H	RACEHEAD	8,0	123	0,510							■	870	810	752	697	3016	2614	2256	1937	-0,3	2,2	0	-6,1	-16,4	-31,6	186	20	500	
260 Rem	122H	DEERHEAD	10,1	156	0,360			■	■			■	750	673	600	532	2843	2287	1819	832	2,1	3,8	0	-9,6	-26	-50,6	174	20	500	
6.5x55 SE Range	118H	SPEEDHEAD	6,5	100	0,250	■	■					■	850	732	623	525	2341	1735	1259	894	1,1	2,9	0	-8,2	-22,5	-44,9	178	50	500	
6.5x55 SE	119H	RACEHEAD	9,0	139	0,526			■				■	850	803	758	714	3251	2903	2587	2296	0,7	1,7	0	-5,5	-16	-30,7	185	20	500	
6.5x55 SE	120H	GAMEHEAD	10,1	156	0,377			■	■	■		■	800	720	644	574	3232	2616	2096	1662	1,4	3,1	0	-8,4	-22,7	-43,6	159	20	500	
7x33 Sako	108B	SPEEDHEAD	5,1	78	0,147	■	■					■	740	571	437	344	1396	832	487	303	3,6	5,9	0	-15,4	-43,9	-87,8	139	50	1000	
7x33 Sako	109B	GAMEHEAD	5,1	78	0,147			■				■	740	571	437	344	1396	832	487	303	3,6	5,9	0	-15,4	-43,9	-87,8	139	50	1000	
270 Win	485B	POWERHEAD	8,4	130	0,431			■	■			■	850	780	714	651	3043	2564	2146	1784	0,8	2,4	0	-6,8	-18,5	-35,5	183	20	500	
270 Win	211B	HAMMERHEAD	10,1	156	0,321			■	■	■		■	840	745	660	581	3563	2805	2200	1705	1,2	2,8	0	-7,7	-21,1	-40,8	164	20	500	
7x64	121B	GAMEHEAD	7,8	120	0,322			■	■	■		■	945	850	760	680	3483	2820	2255	1802	0,1	1,7	0	-5,5	-16,0	-30,7	185	20	500	
7x64	407B	ARROWHEAD II	9,7	150	0,515				■	■	■	■	900	839	781	725	3930	3410	2960	2550	0,3	1,9	0	-5,7	-15,2	-29,1	183	20	500	
7x64	216B	HAMMERHEAD	11,0	170	0,407				■	■	■	■	850	775	705	640	3974	3304	2735	2255	0,9	2,4	0	-7,2	-19,2	-36,5	170	20	500	
7 x 65R	216B	HAMMERHEAD	11,0	170	0,407				■	■		■	800	728	662	599	3520	2917	2409	1976	1,4	3,1	0	-8,1	-21,8	-41,6	160	20	500	
7 mm Rem Mag	407B	ARROWHEAD II	9,7	150	0,515				■	■	■	■	925	863	804	747	4150	3610	3130	2700	0,2	1,7	0	-5,3	-14,3	-27,3	188	20	500	
7 mm Rem Mag	216B	HAMMERHEAD	11,0	170	0,407				■	■	■	■	905	827	753	685	4505	3759	3121	2580	0,4	2,0	0	-5,9	-16,4	-31,4	180	20	500	
7.62 x 39	117A	SPEEDHEAD	8,0	123	0,342				■			■	715	632	555	487	2045	1598	1233	948	2,7	4,4	0	-11,4	-31,6	-60,4	142	150	750	
7.62 x 39	134A	GAMEHEAD	8,0	123	0,342				■			■	715	632	555	487	2045	1598	1233	948	2,7	4,4	0	-11,4	-31,6	-60,4	142	20	500	

Amunicja Sako 2012

Przed polowaniem należy zapoznać się z obowiązującymi regulacjami dot. kalibrów oraz nabojów.



DROBNA ZWIERZYNA



GRYZONIE I MAŁE SSAKI



SARNY, KOZY I MAŁE ANTYPOLY



ZWIERZYNA PŁOWA I CZARNA



DUŻA ZWIERZYNA PŁOWA (łoś, antylopy, lwy)



NIEDŹWIEDZIE I INNE



CIĘŻKA ZWIERZYNA (bawoły i inne)



STRZELANIE DO TARCZ

S HAMMERHEAD = SPBT Bonded core

SPEEDHEAD = Full metal jacket

BT = Boat tail

HAMMERHEAD = SP Bonded core

GAMEHEAD = Soft point

SP = Soft point

POWERHEAD = Barnes TSX*

SUPER RANGE = Hollow point BT

LR = Large Rifle

TWINNHEAD II = Swift A-Frame

RACEHEAD = Sierra MatchKing®

SR = Small

KALIBER	POCISK			ZWIERZYNA								PRĘDKOŚĆ				ENERGIA				TRAJEKTORIA						GEE	Opakowanie			
	Kod	Typ	Waga											m/s				Jule				cm / m						m	Pud.	Kart.
			g	grs	BC1									0	100	200	300	0	100	200	300	50	100	150	200	250	300			
308 Win	120A	SPEEDHEAD	8.0	123	0,330	■	■						■	900	800	709	626	3240	2561	2009	1569	0.6	2.4	0	-6.5	-18.6	-35.7	175	20	500
308 Win Range	120A	SPEEDHEAD	8.0	123	0,330	■	■						■	900	800	709	626	3240	2561	2009	1569	0.6	2.4	0	-6.5	-18.6	-35.7	175	50	500
308 Win Super Range	146A	CUTHEAD	6.6	102	0,236								■	950	816	694	583	2978	2195	1588	1122	0.3	2.0	0	-6.3	-17.8	-35.2	177	50	500
308 Win	129A	GAMEHEAD	8.0	123	0,320		■			■			■	925	825	733	648	3423	2722	2147	1681	0.4	2.0	0	-6.0	-16.9	-32.7	180	20	500
308 Win	235A	SUPER HAMMERHEAD	9.7	150	0,410									870	790	714	643	3671	3025	2474	2005	0.7	2.2	0	-6.6	-18.0	-34.6	173	20	500
308 Win	480A	POWERHEAD	10.7	165	0,398						■			825	763	704	648	3640	3117	2653	2246	1.0	2.6	0	-7.2	-19.3	-36.8	167	20	500
308 Win	236A	SUPER HAMMERHEAD	11.7	180	0,421						■			795	726	661	599	3700	3084	2554	2099	1.4	3.0	0	-8.1	-21.9	-41.8	160	20	500
308 Win	256A	HAMMERHEAD	11.7	180	0,387						■			795	689	592	504	3700	2782	2053	1488	1.7	3.4	0	-9.4	-25.9	-50.5	153	20	500
308 Win	408A	ARROWHEAD II	11.7	180	0,520						■			795	738	683	630	3700	3180	2730	2320	1.3	2.9	0	-7.8	-20.8	-39.5	162	20	500
308 Win	227A	HAMMERHEAD	13.0	200	0,356							■		745	667	595	526	3608	2890	2298	1796	2.2	3.9	0	-9.4	-26.2	-50.8	148	20	500
308 Win	141A	RACEHEAD	10.9	168	0,480								■	820	756	700	645	3665	3114	2660	2269	1.3	3.1	0	-7.3	-19.7	-37.5	167	20	500
7.62x53R	120A	SPEEDHEAD	8.0	123	0,330	■	■						■	900	800	709	626	3240	2561	2009	1569	0.6	2.4	0	-6.5	-18.6	-35.7	175	20	500
7.62x53R Range	120A	SPEEDHEAD	8.0	123	0,330	■	■						■	900	800	709	626	3240	2561	2009	1569	0.6	2.4	0	-6.5	-18.6	-35.7	175	50	500
7.62x53R	236A	SUPER HAMMERHEAD	11.7	180	0,421						■			795	726	661	599	3700	3230	2697	2099	1.4	3.0	0	-8.1	-21.9	-41.8	160	20	500
7.62x53R	256A	HAMMERHEAD	11.7	180	0,387						■			795	689	592	504	3700	2782	2053	1488	1.7	3.4	0	-9.4	-25.9	-50.5	153	20	500
7.62x53R	227A	HAMMERHEAD	13.0	200	0,356						■			745	667	595	526	3608	2890	2298	1796	2.2	3.9	0	-9.4	-26.2	-50.8	148	20	500
30-06 Sprg	120A	SPEEDHEAD	8.0	123	0,330	■	■						■	900	800	709	626	3240	2561	2009	1569	0.6	2.4	0	-6.5	-18.6	-35.7	175	20	500
30-06 Sprg Range	120A	SPEEDHEAD	8.0	123	0,330	■	■						■	900	800	709	626	3240	2561	2009	1569	0.6	2.4	0	-6.5	-18.6	-35.7	175	20	500
30-06 Sprg	129A	GAMEHEAD	8.0	123	0,320			■					■	950	845	751	665	3610	2855	2254	1771	0.2	1.8	0	-5.6	-16.1	-31.1	184	20	500
30-06 Sprg	235A	SUPER HAMMERHEAD	9.7	150	0,410			■						905	823	745	675	3972	3283	2695	2208	0.4	2.0	0	-5.9	-17.8	-33.5	180	20	500
30-06 Sprg	236A	SUPER HAMMERHEAD	11.7	180	0,421						■			825	755	688	625	3982	3332	2767	2282	1.0	2.7	0	-7.4	-20.0	-38.3	165	20	500
30-06 Sprg	256A	HAMMERHEAD	11.7	180	0,387						■			825	717	618	527	3982	3010	2233	1625	1.4	3.1	0	-8.6	-23.6	-46.2	158	20	500
30-06 Sprg	481A	POWERHEAD	11.7	180	0,398							■		825	766	709	654	3982	3430	2940	2506	1.0	2.6	0	-7.1	-19.1	-36.4	168	20	500
30-06 Sprg	408A	ARROWHEAD II	11.7	180	0,520						■			825	767	711	658	3980	3440	2960	2530	1.0	2.5	0	-7.1	-19.0	-36.1	168	20	500
30-06 Sprg	228A	HAMMERHEAD	14.3	220	0,408						■			735	665	600	543	3863	3158	2578	2110	2.3	3.9	0	-10.0	-28.0	-52.6	148	20	500
300 WSM	236A	SUPER HAMMERHEAD	11.7	180	0,421						■			905	830	760	693	4793	4037	3380	2810	0.4	2.0	0	-5.8	-15.9	-30.7	181	10	200
300 WSM	408A	ARROWHEAD II	11.7	180	0,520						■			905	844	787	731	4793	4174	3621	3128	0.3	1.9	0	-5.6	-15.1	-30.0	187	10	200
300 Win Mag	235A	SUPER HAMMERHEAD	9.7	150	0,410			■		■				1035	945	860	780	5195	4328	3586	2953	-0.4	1.2	0	-4.2	-11.7	-22.9	203	20	400
300 Win Mag	236A	SUPER HAMMERHEAD	11.7	180	0,421					■				900	826	755	688	4739	3987	3337	2772	0.4	2.0	0	-5.9	-16.1	-31.0	180	20	400
300 Win Mag	408A	ARROWHEAD II	11.7	180	0,520					■				900	838	779	722	4740	4110	3550	3050	0.3	1.9	0	-5.7	-15.2	-29.3	183	20	400
300 Win Mag	228A	HAMMERHEAD	14.3	220	0,408						■			825	752	682	616	4850	4040	3326	2716	1.1	2.7	0	-7.5	-20.3	-38.9	165	20	400
300 Win Mag	141A	RACEHEAD	10.9	168	0,480							■	■	920	853	789	665	4613	3962	3388	2588	0.2	1.8	0	-5.4	-14.8	-28.4	185	20	400
8.2x53R	201F	HAMMERHEAD	13.0	200	0,276						■			770	666	572	491	3854	2887	2123	1570	2.0	3.8	0	-10.2	-29.6	-56.5	150	20	500
8x57JS	120F	GAMEHEAD	9.7	150	0,330			■		■			■	820	731	648	571	3260	2596	2040	1580	1.3	2.9	0	-8.1	-22.0	-42.6	167	20	500
8x57JS	201F	HAMMERHEAD	13.0	200	0,276						■			770	666	572	491	3854	2887	2123	1570	2.0	3.8	0	-10.2	-29.6	-56.5	150	20	500
8x57JRS	121F	GAMEHEAD	11.3	175	0,374			■		■			■	760	684	613	547	3263	2643	2121	1691	1.9	3.6	0	-9.4	-26.2	-49.6	152	20	500
8x57JRS	201F	HAMMERHEAD	13.0	200	0,276					■				730	630	540	465	3464	2576	1896	1408	2.6	4.4	0	-13.0	-33.6	-63.8	143	20	500
338 Federal	411F	MOOSEHEAD	13.0	200	0,398					■				800	718	640	568	4162	3348	2664	2095	1.4	3.1	0	-8.4	-22.9	-44.1	161	20	500
338 Federal	404F	POWERHEAD	12.0	185	0,352						■			820	737	659	585	4036	3259	2603	2056	1.2	2.9	0	-7.9	-21.5	-41.4	165	20	500
338 Win Mag	211F	HAMMERHEAD	16.2	250	0,342						■			810	725	645	571	5315	4260	3375	2640	1.3	3.0	0	-8.2	-22.4	-43.2	160	20	500
338 Win Mag	452F	TWINHEAD II	17.8	275	0,469						■			750	690	633	579	5010	4242	3570	2985	2.3	3.7	0	-9.4	-24.8	-47.0	156	20	500
9.3x53R Finnish	102D	GAMEHEAD	16.6	256	0,244						■			710	600	500	420	4184	2984	2077	1453	3.1	5.							